1. INTRODUCCIÓN

El RTT (Round Trip Time) representa el tiempo que tarda un paquete en ser enviado desde el emisor hasta el receptor y de vuelta al emisor. BDP=Ancho de banda×RTT.

1. ENUNCIADO 1

Suponiendo RTT=250 ms, y R = 10 Gbps interfaz, el buffer necesario en la interfaz es:

1. ENUNCIADO 2

Suponiendo RTT=500 ms, y R = 5 Gbps interfaz, el buffer necesario en la interfaz es:

1. ENUNCIADO 3

Suponiendo RTT=500 ms, y R = 3 Gbps interfaz, el buffer necesario en la interfaz es:

1. ENUNCIADO 4

Se tiene una interfaz de red con una tasa de transmisión (R) de 10 Gbps y un retardo de propagación (RTT) de 250 ms. Además, se estima que hay un número medio (N) de 25 flujos TCP que atraviesan la interfaz. Se desea calcular el tamaño del búfer necesario en la interfaz para manejar este tráfico de manera eficiente.